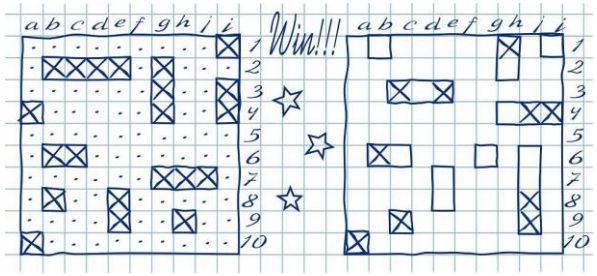
Dzisiaj zachęcam Was do zagrania w grę -statki i okręty. Poniżej podpowiedź oraz plansza do gry.

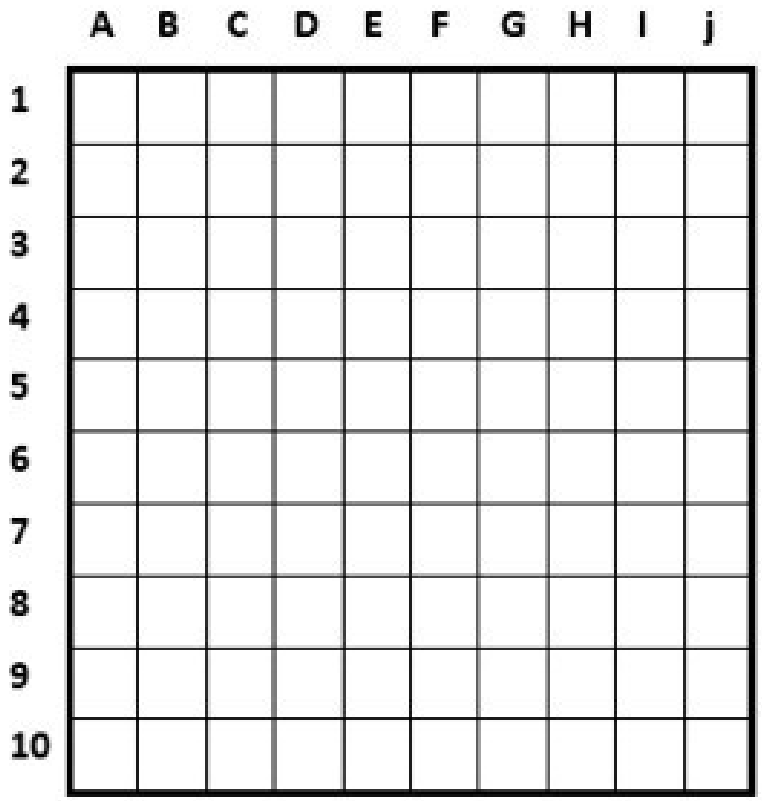
Jeśli nie zechcecie lub wyda się Wam za trudna zagrajcie w ulubioną grę np. chińczyka, warcaby, karty.

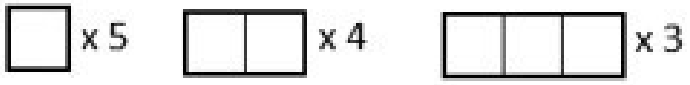
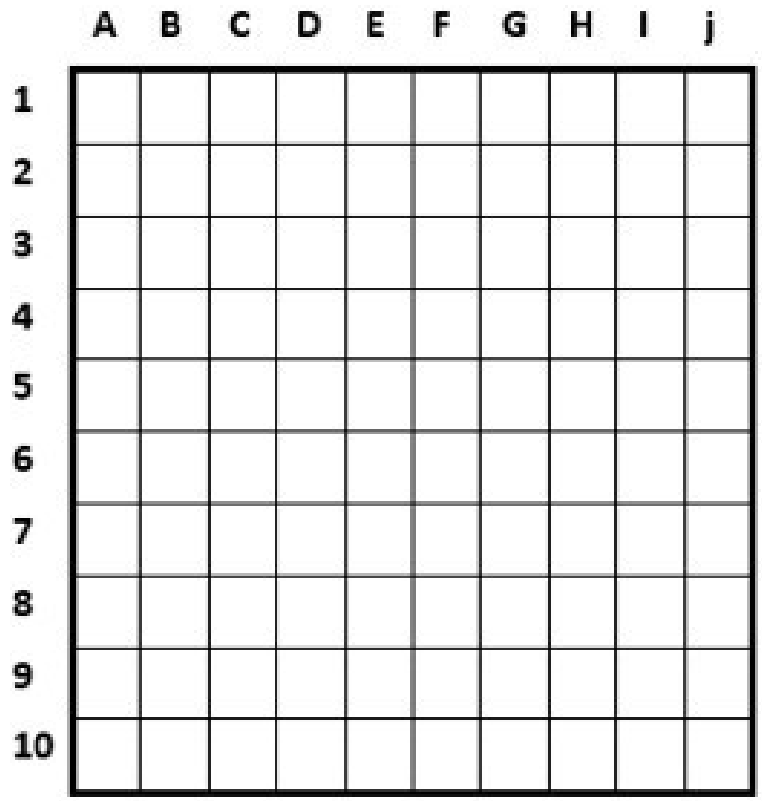
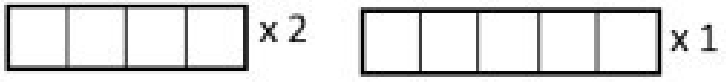
Pierwszą i najważniejszą zasadą **gry w statki** jest obecność i zaangażowanie dwóch osób - nie da się zagrać w tę grę w pojedynkę .

Podczas ustawiania swoich okrętów, a także prowadzenia całej gry, powinno się usiąść tak, by przeciwnik nie był w stanie dostrzec planszy drugiego gracza.
Zatem pierwszy kwadrat ma być morzem, po którym pływają nasze okręty. Drugi kwadrat to morze naszego przeciwnika. Oznaczamy na nim wykonane strzały - zarówno te trafione, jak i chybione. Jest to jakby historia całej naszej gry, mającej na celu odkrycie rozmieszczenia statków wroga. Rozmieszczenie okrętów odbywa się za pomocą naszkicowania ich i zaznaczenia pól, z których składa się dany okręt. Są to statki złożone z czterech, trzech, dwóch i jednej kratki. Te kratki mają odpowiadać konkretnym statkom, a dokładnie modelom od czteromasztowca do jednomasztowca.
Wybraniec zaczyna zabawę mówiąc, w jakie pole u przeciwnika będzie celował. Może to być np. pole B-2. Przeciwnik w tym czasie sprawdza, czy w tym miejscu ma umieszczony okręt. Jeśli trafi, odpowiada się "trafiony", a jeśli nie, to mówi "pudło". Miejsce, w którym wypadło pudło zaznacza się kropką, zaś "trafiony" krzyżykiem.
Jeśli przeciwnik ustrzeli jednomasztowiec należy powiedzieć: "trafiony zatopiony", a jeśli na wskazanym do celu polu drugiego gracza jest część większego okrętu, to odpowiedź brzmi: "trafiony". Dopiero gdy zostanie ostrzelany cały statek, dodaje się słowo: "zatopiony".



Twoje statki





Statki przeciwnika