

Temat: Poznajemy środowisko programowania Baltie – budujemy i czarujemy z Baltiem.

Cz. 2

Cele lekcji:

Uczeń steruje robotem lub obiektem na ekranie.

Dla ucznia:

Link do pobrania:

<https://www.sgpsys.com/pl/B3.asp>

Samouczek:

https://www.youtube.com/watch?v=lwy1Nr_-MFU